

## **Informatyka – wymagania programowe**

### **KLASA IV**

Wymagania na ocenę:

DOPUSZCZAJĄCA – wymienia zasady prawidłowej organizacji pracy z komputerem, rozróżnia podstawowe elementy zestawu komputerowego, nazywa poznany edytor grafiki, uruchamia program, rysuje proste elementy graficzne, potrafi wykorzystać przybornik, pisze prosty tekst, wybiera czcionkę i ustala jej atrybuty, potrafi korzystać z przeglądarki.

DOSTATECZNA – objaśnia zastosowanie niektórych urządzeń zestawu komputerowego, wykonuje samodzielnie proste rysunki według wzoru, operuje kolorem rysowania i tła, dokonuje poprawek w pracach graficznych, zapisuje wyniki swojej pracy na dysku, zna przeznaczenie podstawowych klawiszy klawiatury, potrafi wstawiać wielkie litery oraz polskie znaki, wie jakie są dobre i złe strony Internetu.

DOBRA – prawidłowo uruchamia i zamyka programy oraz system operacyjny komputera, tworzy nową kompozycję korzystając z paska Menu, potrafi wstawiać tekst do rysunku, modyfikować go, zna przeznaczenie poszczególnych ikon z paska standardowego i formatowania, pracuje z własnym tekstem, odtwarza treść i układ wzorca dokumentu, zmienia atrybuty czcionki, wyszukuje potrzebne informacje w programach multimedialnych.

BARDZO DOBRA – zna pojęcia: program, oprogramowanie, środowisko pracy, wyszukuje zainstalowane programy, potrafi omówić poszczególne elementy okna programów: Paint, Notatnik i Microsoft Word, wykonuje ilustrację na zadany temat, formatuje tekst, wykorzystuje wyszukane informacje w programach multimedialnych, potrafi kopiować i przenosić teksty pomiędzy różnymi programami, potrafi uruchamiać w przeglądarce podane strony WWW.

CELUJĄCA – Wyjaśnia pojęcia: piractwo komputerowe, licencja, prawa autorskie, rozpoznaje pliki graficzne na podstawie ich rozszerzeń, tworzy prace graficzne wykorzystując dodatkowe funkcje programów graficznych, które nie były omawiane na zajęciach, potrafi wstawiać obiekty WordArt i Clipart do tekstu, tworzy tabele w edytorze tekstu, wyjaśnia pojęcia przeglądarka, wyszukiwarka.

### **KLASA V**

Wymagania na ocenę:

DOPUSZCZAJĄCA: - zna przepisy BHP, zna zastosowanie komputera, rozróżnia podstawowe elementy zestawu komputerowego, wykonuje proste obliczenia w kalkulatorze, wykonuje proste rysunki w edytorze grafiki, wybiera elementy przybornika, pisze proste teksty z wykorzystaniem różnych czcionek, zapisuje prace na dysku, potrafi poruszać się pomiędzy folderami.

DOSTATECZNA: - rozróżnia elementy zestawu komputerowego i zna ich zastosowanie, zna prawa użytkownika komputera, wymienia rodzaje pamięci, wyjaśnia pojęcia: grafika komputerowa, edytor grafiki, edytor tekstu, wiersz, akapit. Samodzielnie wykonuje rysunki wg podanego wzoru, dokonuje zmian w pracach graficznych, pisze tekst z zachowaniem zasad poprawnego wpisywania tekstu, zapisuje prace we wskazanym miejscu na dysku, potrafi tworzyć nowe foldery. Potrafi wpisywać dane do arkusza kalkulacyjnego, zna budowę i zastosowanie programu Excel, przegląda otwartą stronę WWW.

DOBRA: - wyjaśnia pojęcia: plik, program, piractwo komputerowe, licencja, prawa autorskie, środowisko pracy, pasek menu, okno dialogowe, omawia rolę schowka podczas kopiowania, potrafi wykonywać kopiowanie plików. Potrafi wykonywać obliczenia w takich programach jak kalkulator czy arkusz kalkulacyjny, objaśnia zastosowanie elementów okna edytora grafiki, dołącza napisy i inne obiekty graficzne do rysunku, wyjaśnia pojęcia redagowanie i formatowanie tekstu, wyszukiwarka, przeglądarka. Formatuje tekst z wykorzystaniem różnych narzędzi. Formatuje i tworzy proste tabele w arkuszu kalkulacyjnym, tworzy proste prezentacje multimedialne, otwiera w przeglądarce stronę WWW o podanym adresie.

BARDZO DOBRA: - wyjaśnia pojęcia freeware, shareware, demo, prawidłowo reaguje na pojawiające się komunikaty, rozpoznaje pliki graficzne i tekstowe na podstawie ich rozszerzeń, rozróżnia czcionki szeryfowe od bezszeryfowych, redaguje i formatuje tekst na zadany temat, wstawia do tekstu dodatkowe obiekty, wykonuje obliczenia i wykresy w arkuszu kalkulacyjnym, tworzy nowy folder podczas zapisu prac na dysku, dodaje animacje do prezentacji multimedialnych, omawia zalety płynące z wykorzystania informacji ze źródeł multimedialnych, potrafi wyszukiwać informacje w Internecie

CELUJĄCA: - analizuje zastosowanie pamięci ROM i RAM, potrafi wykonać defragmentację dysku oraz skanowanie dysku programem scandisk, potrafi dodawać oraz usuwać programy, rozpoznaje system operacyjny komputera, omawia różnice między postacią standardową a profesjonalną aplikacji Kalkulator, potrafi pracować w innych, niż poznane, programach graficznych i tekstowych, potrafi dostosować wygląd do własnych potrzeb, wykonuje skomplikowane obliczenia i wykresy w arkuszu kalkulacyjnym, wymienia różne przeglądarki i wyszukiwarki.

## **KLASA VI**

Wymagania na ocenę:

DOPUSZCZAJĄCA – wymienia zasady prawidłowej organizacji pracy z komputerem, zna zastosowanie komputera, rozróżnia podstawowe elementy zestawu komputerowego, wykonuje proste obliczenia z wykorzystaniem aplikacji Kalkulator, nazywa poznany edytor grafiki, uruchamia program, rysuje proste elementy graficzne, potrafi wykorzystać przybornik, wskazuje elementy okna edytora tekstu, pisze prosty tekst, wybiera czcionkę i ustala jej atrybuty, zapisuje prace we wskazanym folderze, wymienia poznane programy edukacyjne, przegląda otwartą stronę WWW.

DOSTATECZNA – omawia prawa użytkownika komputera podczas korzystania z programów, wyjaśnia pojęcia: procesor, pamięć komputera, płyta główna, oprogramowanie, okno, pulpit, wymienia rodzaje pamięci, zapisuje pliki na dysku we wskazanym folderze, tworzy nowe foldery, wykorzystuje do obliczeń klawisze na klawiaturze numerycznej, wyjaśnia pojęcia: grafika komputerowa, edytor grafiki, wykonuje samodzielnie proste rysunki według wzoru, operuje kolorem rysowania i tła, dokonuje poprawek w pracach graficznych, wyjaśnia pojęcia: edytor tekstu, wiersz, akapit, pisze tekst z zachowaniem zasad poprawnego wpisywania tekstu, dokonuje zmian w tekście, potrafi wpisywać i formatować dane w arkuszu kalkulacyjnym, tworzy proste prezentacje multimedialne, wyjaśnia pojęcia programy multimedialne, programy edukacyjne

DOBRA – wyjaśnia pojęcia: piractwo komputerowe, licencja, prawa autorskie, program, środowisko pracy, pasek menu, okno dialogowe, drzewo folderów, omawia rolę schowka podczas operacji kopiowania, tworzy strukturę folderów według potrzeb, wykonuje obliczenia i rozwiązuje zadania z wykorzystaniem kalkulatora, objaśnia zastosowanie elementów okna edytora grafiki, przekształca elementy rysunku, ustala atrybuty rysunku, dołącza napisy do rysunku, wyjaśnia pojęcia: formatowanie tekstu, potrafi wykonać obliczenia i tabele w arkuszu kalkulacyjnym, dodaje animacje do prezentacji multimedialnych, wyjaśnia pojęcia przeglądarka, wyszukiwarka, wskazuje charakterystyczne strony WWW, otwiera w przeglądarce stronę WWW o podanym adresie.

BARDZO DOBRA – wyjaśnia pojęcia programy freeware, shareware, demo, omawia zadania systemu operacyjnego, prawidłowo reaguje na pojawiające się w programie komunikaty, tworzy nowy folder podczas zapisu na dysku, wykonuje złożone operacje z wykorzystaniem Kalkulatora, rozpoznaje pliki graficzne na podstawie ich rozszerzeń, tworzy prace graficzne z wykorzystaniem poznanych narzędzi i funkcji w programie graficznym, rozróżnia czcionki szeryfowe od bezszeryfowych, redaguje i formatuje tekst na zadany temat z wykorzystaniem różnych narzędzi, potrafi wykonać obliczenia i wykres w arkuszu kalkulacyjnym, wstawia hiperłącza do prezentacji multimedialnych, kontroluje sposób i tempo wyświetlania prezentacji komputerowej, omawia zalety płynące z wykorzystania informacji ze źródeł multimedialnych, otwiera i obsługuje wyszukiwarkę internetową, samodzielnie tworzy własne konto pocztowe.

CELUJĄCA – analizuje (wykraczające poza program) zastosowanie pamięci ROM, RAM, potrafi na podstawie wyglądu podać nazwę i zastosowanie urządzeń wewnętrznych, wykorzystuje narzędzia systemowe: defragmentator dysków, scandisk, Dodaj/Usuń Programy, omawia różnice między postacią standardową a profesjonalną aplikacji Kalkulator, wykorzystuje inny od poznanego program graficzny i tekstowy, wskazuje podobieństwa i różnice w pracy w różnych programach graficznych i tekstowych, dostosowuje paski narzędzi do własnych potrzeb, potrafi wykonać (wykraczające poza program) obliczenia oraz wykresy w arkuszu kalkulacyjnym, potrafi dodawać dźwięki do prezentacji multimedialnych, samodzielnie instaluje oprogramowanie antywirusowe, tworzy proste strony WWW, wymienia różne przeglądarki i wyszukiwarki.